



Point Salad



Co-funded by
the European Union

Competențe cheie: Științifice,
Tehnologice, de Inginerie și Matematică

Abilități: Gândirea abstractă, Luarea
de decizii

Recomandările jocului	 2 – 6 jucători
Recomandările noastre	4 – 6 jucători


15-30 min


Vârsta: 8+

Clasele:
II - IV

Variante și/sau etape

- Pentru a face jocul mai ușor, fiecare jucător poate începe cu o carte cu provocare. Atunci jucătorul ar avea un criteriu pentru a trage cărți.
- Ca variantă, elevii se pot juca în perechi, astfel încât să poată discuta dacă este mai bine să ia legume sau o provocare nouă. De asemenea, puteți cere elevilor să-și verifice scorul după fiecare rundă.

Adaptări pentru elevii cu nevoi speciale

- În jocul cu elevii cu nevoi speciale, vă recomandăm să eliminați cele mai complexe fișe de punctaj (cele care scad puncte).
- Când un elev trage o carte, dumneavoastră puteți actualiza scorul.

Discuție

☐ Ce cartonașe cu provocări au fost mai greu de îndeplinit? De ce? ☐ Ce v-a influențat să trageți o legumă sau o carte cu provocare? ☐ Ce strategie ați folosi pentru a obține mai multe puncte data viitoare?

Procentajul de răspunsuri în urma aplicării chestionarului la 238 de elevi de
școală primară



Ti-ar plăcea să joci din nou?	6%	6%	11%	78%
Ai comunicat mult cu partenerii în timpul jocului?	9%	7%	25%	59%
Ai făcut vreun calcul matematic în timpul jocului?	9%	9%	12%	69%
Cât de ușor ți-a fost să înțelegi regulile jocului?	4%	12%	36%	48%
Te-ai gândit la vreo strategie în timp ce jucai?	24%	8%	16%	52%
Ai putea să explici acest joc și altui elev?	22%	12%	17%	48%